|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-1: Autentificare |
| Actors | Spectatorul/Manager |
| Description | Spectatorul/Managerul doreste sa se autentifice in aplicatie |
| Trigger | Spectatorul/Managerul doreste sa se autentifice in aplicatie |
| Precondition | - |
| Postcondition | Spectatorul/Managerul este autentificat in aplicatie |
| Normal flow | 1. Spectatorul/Managerul deschide aplicatia  2. Sistemul afiseaza pagina de pornire  3. Spectatorul/Managerul completeaza campurile cerute (username, parola) si selecteaza daca se logheaza ca si manager sau ca si spectator  4. Sistemul afiseaza pagina principala a aplicatiei |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | 3. Datele introduse de Spectator/Manager nu sunt corecte  4. Sistemul afiseaza un mesaj de eroare si solicita recompletarea campurilor |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-2: Creare rezervare (spectator) |
| Actors | Spectatorul |
| Description | Spectatorul doreste creeze o rezervare pentru un spectacol |
| Trigger | Spectatorul doreste creeze o rezervare pentru un spectacol |
| Precondition | Spectatorul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Spectatorul primeste confirmarea efectuarii rezervarii facute sau un mesaj de eroare in cazul in care nu s-a putut efectua cu succes |
| Normal flow | 1. Clientul selecteaza sectorul unde doreste sa rezerve biletele la spectacol  2. Sistemul afiseaza lista cu sectoarele si pretul biletelor la care va avea loc specolul in acea zi  3. Clientul opteaza pentru rezervarea biletelor  4. Sistemul afiseaza configuratia salii precizand pentru fiecare loc pozitia, numarul, pretul si starea (liber sau rezervat)  5. Clientul opteaza pentru finalizarea rezervarii, selectand locurile pe care le doreste.  6. Sistemul solicita, prin afisarea unui formular, introducere datelor personale (nume, prenume,numarul de locuri si locurile si numarul cardului)  7. Clientul completeaza formularul si submite informatiile  8. Sistemul afiseaza pretul rezervarii, si detaliile rezervarii (locurile pe care a fost facuta rezervarea, spectacolul la care acesta participa si data). |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | 7.Datele introduse de Spectator nu sunt corecte  8. Sistemul afiseaza un mesaj de eroare si solicita recompletarea campurilor |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-3: Plateste rezervare |
| Actors | Spectatorul |
| Description | Spectatorul doreste sa achite rezervarea |
| Trigger | Spectatorul doreste sa achite rezervarea |
| Precondition | Spectatorul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Spectatorul primeste confirmarea efectuarii rezervarii facute sau un mesaj de eroare in cazul in care nu s-a putut efectua cu succes |
| Normal flow | 1. Clientul opteaza pentru achitarea si finalizarea rezervarii, completand campul cu numarul cardului.  2. Sistemul datele introduse si notifica utilizatorul referitor la plasarea cu success a rezervarii printr-un mesaj in interfata. |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | 1. Clientul introduce date invalide  2.a Sistemul afiseaza un mesaj de eroare si solicita recompletarea campului |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-4: Vizualizare rezervare (spectator) |
| Actors | Spectatorul |
| Description | Spectatorul doreste sa vizualizeze detaliile rezervarii facute |
| Trigger | Spectatorul doreste sa vizualizeze detaliile rezervarii facute |
| Precondition | Spectatorul este logat in aplicatie |
| Postcondition | - |
| Normal flow | 1. Clientul opteaza pentru vizualizarea rezervarii facute  2. Sistemul afiseaza pretul rezervarii, si detaliile rezervarii (locurile pe care a fost facuta rezervarea, spectacolul la care acesta participa si data). |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | - |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-5: Anulere rezervare (spectator) |
| Actors | Spectatorul |
| Description | Spectatorul doreste sa anuleze rezervarea facuta |
| Trigger | Spectatorul doreste sa anuleze rezervarea facuta |
| Precondition | Spectatorul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Spectatorul primeste confirmarea stergerii rezervarii sau un mesaj de eroare in cazul in care nu a putut fi efectuata |
| Normal flow | 1. Clientul selecteaza opteaza pentru anularea rezervarii facute  2. Sistemul afiseaza pretul rezervarii, si detaliile rezervarii (locurile pe care a fost facuta rezervarea, spectacolul la care acesta participa si data) si un buton de stergere a rezervarii.  3. Clientul apasa pe butonul cancel pentru a anula rezervarea  4. Sistemul afiseaza un mesaj de success referitor la efectuarea stergerii rezervarii. |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | - |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-6: Adaugare spectacol (manager) |
| Actors | Manager |
| Description | Managerul doreste sa adauga un spectacol in aplicatie |
| Trigger | Managerul doreste sa adauga un spectacol in aplicatie |
| Precondition | Managerul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Managerul primeste confirmarea modificarii facute un mesaj de eroare in cazul in care nu a putut fi efectuata modificarea |
| Normal flow | 1. Managerul opteaza pentru adaugarea unui spectacol in aplicatie  2. Sistemul afiseaza o fereastra cu 2 campuri (nume spectacol si data)  3. Managerul completeaza datele si finalizeaza adaugarea  4. Sistemul afiseaza un mesaj de success referitor la efectuarea modificarilor. |
| Alternative flow | 1.Managerul doreste sa adauge mai multe spectacole  2. Se revine la pasul 1 din normal flow |
| Exceptions | 3. Datele introduse nu sunt corecte  4. Sistemul afiseaza un mesaj de eroare si solicita recompletarea campurilor |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-7: Stergere spectacol (manager) |
| Actors | Manager |
| Description | Managerul doreste sa stearga un spectacol in aplicatie |
| Trigger | Managerul doreste sa stearga un spectacol in aplicatie |
| Precondition | Managerul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Managerul primeste confirmarea modificarii facute un mesaj de eroare in cazul in care nu a putut fi efectuata modificarea |
| Normal flow | 1. Managerul opteaza pentru stergerea unui spectacol din aplicatie  2. Sistemul afiseaza o fereastra cu o lista spectacolelor din aplicatie  3. Managerul selecteaza un spectacol si apasa butonul cancel  4. Sistemul afiseaza un mesaj de success referitor la efectuarea modificarilor. |
| Alternative flow | 1.Managerul doreste sa stearga mai multe spectacole  2. Se revine la pasul 1 normal flow |
| Exceptions | - |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-8: Vizualizare rezervari (manager) |
| Actors | Manager |
| Description | Managerul doreste vizualizeze rezervarile din aplicatie |
| Trigger | Managerul doreste vizualizeze rezervarile din aplicatie |
| Precondition | Managerul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Managerul primeste confirmarea modificarii facute un mesaj de eroare in cazul in care nu a putut fi efectuata modificarea |
| Normal flow | 1. Managerul opteaza pentru vizualizarea rezevarilor din acea zi  2. Sistemul afiseaza o lista cu toate rezervarile |
| Alternative flow | - |
| Exceptions | - |

|  |  |
| --- | --- |
| ID and name | UC-9: Anulare rezervare (manager) |
| Actors | Manager |
| Description | Managerul doreste sa anuleze o rezervare |
| Trigger | Managerul doreste sa anuleze o rezervare |
| Precondition | Managerul este logat in aplicatie |
| Postcondition | Managerul primeste confirmarea modificarii facute un mesaj de eroare in cazul in care nu a putut fi efectuata modificarea |
| Normal flow | 1. Managerul opteaza pentru anularea unei rezevaril  2. Sistemul afiseaza o lista cu toate rezervarile  3. Managerul selecteaza rezervarea pe care doreste sa o anuleze si apasa butonul cancel  4. Sistemul afiseaza un mesaj de success referitor la efectuarea modificarilor. |
| Alternative flow | 1.Managerul doreste sa anuleze mai multe rezervari  2. Se revine la pasul 1 din normal flow |
| Exceptions | - |

Iteratia 1: Autentificare, Vizualizare rezervare (spectator+manager), Anulare rezervare (spectator+manager)

Iteratia 2: Alege spectacol, Adauga spectacol, Sterge spectacol (manager)

Iteratia 3: Creare rezervare, Plateste rezervare (spectator)